|  |
| --- |
| Phiên bản 1.0.0 |
|  |
| Software Architecture and Clean Code Design in OOP |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| Người lập tài liệu: Khổng Minh Mạnh |

# Danh mục thay đổi tài liệu

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Nội dung thay đổi** | **Người thay đổi** | **Ngày** |
| 1 | Tạo mới tài liệu | ManhKM | 27/03/2022 |
| 2 |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Section 1: Introduction

Section 2: SOLID Principles

Bài 3: SOLID principle overview.

Bài 4: Những tip và trick cải thiện kĩ năng

Đặt tốc độ ở 1, bật English Subs.

Bài 5: Open/Closed Principle

Bài 6: Liskov Substition Principle

Bài 7: Interface Segregation Principle

Bài 8: Dependency Injection Principle

Section 3: Object-oritented Architecture, Clean Code Design (Advanced)

Section 4: GoF Design Pattern of Software Architecture in OOP

Section 5: TDD, BDD, ATTD

Section 6: Database Architecture from Scratch

Section 7: Web Development Design Patterns

Section 8: Exam DAO, Database, JDBC SQL.